**Техническое задание.**

Сделать игру, в которой персонаж сможет передвигаться по прорисованных из текстовых файлов платформах. При отсутствии под персонажем платформы – падать вниз. Цель каждого уровня – собрать все спрятанные предметы. В игре должны быть лестницы, по которым можно подниматься вверх или спускаться вниз. Количество уровней может увеличиваться. При запуске игры высвечивается заставка, при окончании – сообщение о окончании игры. При передвижении влево или вправо персонаж разворачивается и нужную сторону. Игрок должен видеть на какой стадии прохождения игры он находится: количество оставшихся предметов и номер текущего уровня.